



## Reglamento Nacionales ABCMEX 2024

Los torneos de Basquetbol ABCMEX serán de acuerdo a las reglas de la FIBA con las siguientes modificaciones:

1. Juego de tiempo es cronometrado todo el juego.
2. El tiempo se detiene en los siguientes casos:
  - a. Tiempo fuera
  - b. Jugador con 5 fouls o descalificado
  - c. Lesión de un jugador
  - d. Cuando el juez lo ordene
  - e. Bola muerta
3. Cada tiempo extra será de 5 minutos y son cronometrados.
4. El siguiente sistema de puntuación será utilizado para los juegos de ronda eliminatoria:
  - a. Juego ganado 2 puntos
  - b. Juego perdido 1 punto
5. La fórmula para desempatar si 2 o más equipos del mismo grupo terminan empatados después del round-robin será:
  - a. Si dos equipos empatan, el equipo ganador en el round-robin avanzará a las semifinales o final.
  - b. Si 3 o más equipos empatan el siguiente método será usado para determinar qué equipo (s) pasará a las semifinales:
    - Diferencia en puntos (puntos anotados menos puntos permitidos) solamente contra los equipos involucrados en el empate (tres o más equipos).
    - Si aún así hay empate, avanzará(n) el(los) equipo(s) que tengan la mayor cantidad de puntos (anotados) contra los equipos involucrados en el empate.
    - Si persiste el empate avanzará el equipo que tenga la menor puntuación permitida entre los involucrados.
    - Si persiste el empate se tomará la menor puntuación permitida en el total de juegos.
6. Se aplica la regla de 24 segundos.
7. Del piso al aro para infantil hay una distancia de 3.05 m.
8. Se jugará por 2 medios de 20 min. y éstos se dividen en 2 períodos de 10 min.
9. Un jugador será expulsado al cometer 5 fouls personales.
10. Cada equipo tiene derecho a un tiempo fuera por cuarto en los tres primeros cuartos. Cada equipo tiene derecho a dos tiempos fuera en el último cuarto. (Duración del tiempo fuera 1 minuto).
11. Cuando un jugador se lesione y tenga que abandonar el terreno de juego, el delegado determinará en base a la valoración médica del jugador si éste puede regresar al partido.
12. Las reposiciones se efectuarán en el lugar más cercano a donde se cometió la infracción.
13. El foul intencional cambia de nombre por foul antideportivo.
14. Si hay fouls acumulados.
15. La regla de 8 segundos si aplica.
16. La intervención del entrenador en el desarrollo de los juegos debe ser lo más discreta posible.
17. Todos los jugadores deben estar uniformados y mínimo con número impreso en la espalda el cual no deberá repetirse.
18. La marca del balón es en base a la convocatoria oficial según categoría.
19. En **TODAS** las categorías se aplicará la regla de la alternancia.
20. La defensa es libre (a excepción de la categoría U12); pero el entrenador está obligado a seguir jugando defensa libre, pero en su cancha defensiva si su equipo logra acumular 20 puntos de diferencia sobre el contrario durante un partido.



21. El tiempo de descanso entre segundo y tercer cuarto será de 5 minutos.
  22. La falta técnica a un jugador se sancionará con 1 tiro libre y la posesión del balón.
  23. La falta técnica al entrenador se sancionará con 2 tiros libres y la posesión del balón.
  24. El calentamiento se deberá ser en un espacio externo a la cancha y solo habrá 5 minutos para calentar.
  25. La programación deberá considerar al menos 90 minutos (Al menos 5 min de calentamiento y 5 min al medio tiempo)
  26. Los árbitros y entrenadores deberán organizar a los equipos para saludarse al inicio y al final de cada juego.
  27. Los equipos deberán presentarse por lo menos 30 minutos antes de su juego programado, , en caso que un equipo se presente después de su horario de juego, no habrá tolerancia de tiempo, este perderá su partido y en puntuación será 0. El marcador de será 20 a 0 en contra.
  28. Todos los equipos al término de cada partido deberán recoger su basura de la banca y deberán dejar este espacio limpio. En caso de no hacerlo se le aplicará una multa administrativa de \$500 pesos al equipo a pagarse en su siguiente juego.
  29. El delegado o entrenador de cada equipo es responsable de controlar su porra tanto en el partido como en su estancia en el hotel o Ciudad.
30. Solo para la categoría U12,
- a) Los equipos serán conformados con un mínimo de 10 jugadores mínimo y 12 jugadores máximo- aptos para jugar.
  - b) Se juegan 2 medios de 20 minutos y estos se dividen en 2 períodos de 10 minutos, juegos cronometrados.
  - c) Todos los jugadores, deben ser partícipes por los menos un periodo de 10 minutos hasta el tercer cuarto. La regla se aplicará de la siguiente manera:

#### **Equipo con 12 jugadores**

Primer periodo (Jugador 1,2,3,4 y 5)

Segundo periodo (Jugador 6,7,8,9 y 10)

Tercer periodo (Jugador 11, 12) El entrenador elige a sus otros tres jugadores para completar su quinta.

El cuarto periodo es libre.

#### **Equipo con 11 jugadores**

Primer periodo (Jugador 1,2,3,4 y 5)

Segundo periodo (Jugador 6,7,8,9 y 10)

Tercer periodo (Jugador 11) El entrenador elige a sus otros cuatro jugadores para completar su quinta.

El cuarto periodo es libre.

- d) Ningún jugador deberá jugar 4 periodos en un partido.
- e) El último o cuarto periodo es de cambios libres.
- f) Hay empate en ronda eliminatoria y su puntuación es 2 puntos, no hay tiempo extra. En caso de juego empatado en semifinales y finales si hay tiempo extra.
- g) Si un equipo lleva 10 jugadores y uno de ellos se lesiona en el torneo, la regla aplicará de la siguiente manera.  
Primer periodo (Jugador 1,2,3,4 y 5)  
Segundo periodo (Jugador 6, 7, 8, 9) el jugador para completar esta quinta es sorteado de los jugadores de los primeros 5 del primer periodo, este sorteo es realizado por árbitros, y este jugador elegido en el sorteo no deberá jugar en el tercer periodo.



En el Cuarto periodo los 9 jugadores son elegibles para cambios libres.

31.- En esta categoría es obligatorio jugar personal 1vs1 todo el partido, no está permitido jugar zona.

## PROPUESTA

### CÓDIGO DE COMPORTAMIENTO EN LA ABCMEX

El código tiene como objetivo:

1. Garantizar al jugador participante el disfrute de una buena experiencia deportiva en cada nacional de academias ABCMEX.
2. Estimular la participación deportiva, haciéndola atractiva, segura y agradable para todos los elementos participantes.

#### De los Padres de familia:

- a. Asegúrate que el basquetbol que practica tu hijo sea realizado con gusto.
- b. Recuerda que los jugadores participan para su propia diversión y crecimiento personal y deportivo.
- c. Alienta a tu hijo a jugar siempre de acuerdo con las reglas.
- d. Enseña a tu hijo que el esfuerzo honesto es tan importante como la victoria aceptando el resultado de cada partido.
- e. Convierte una derrota en victoria ayudando a tu hijo a mejorar sus destrezas y ser un buen deportista.
- f. Evita criticar a tu hijo por sus errores o por una derrota.
- g. Recuerda que los jugadores aprenden mejor mediante el ejemplo. Aplauda el buen juego de su equipo y el del equipo contrario.
- h. Evita cuestionar públicamente las decisiones del árbitro y su honestidad.
- i. Apoya todos los esfuerzos para eliminar los abusos físicos y verbales.
- j. Reconoce el valor y la importancia de los entrenadores. Aportan su tiempo, dedicación y esfuerzo para brindar una actividad recreativa para tus hijos.
- k. Ayuda a que tu hijo comprenda las diferencias entre los partidos que ellos juegan y los de adultos que presencian o ven por TV.

#### De los Árbitros:

- a. Adapta y respeta las reglas y regulaciones al nivel de destreza de los jugadores en concordancia con las metas y objetivos de la ABCMEX.
- b. Respeta el espíritu del juego para que los jugadores disfruten de la actividad sin interrupciones excesivas.
- c. Elogia a ambos equipos cada vez que lo amerite.
- d. Sé objetivo y educado.
- e. Recuerda que estás arbitrando una actividad formativa en un proceso de desarrollo. Asegúrate que tus decisiones sean comprendidas por los jugadores.



### **De los Presidentes y Delegados:**

- a. Vigila que los entrenadores creen las oportunidades para enseñar el espíritu deportivo, de la misma manera que lo hacen con las destrezas básicas.
- b. Alienta a los entrenadores a desarrollar las destrezas básicas y evita la excesiva especialización en juego posicional durante los años formativos.
- c. Las reglas y la duración de las programaciones deberán tener en consideración la edad y el nivel de comprensión de los jugadores.
- d. Distribuye un código de ética sobre el buen deportista entre los espectadores, entrenadores, jugadores, árbitros y padres.
- e. Asegúrate de que los padres, entrenadores, médicos y participantes comprendan su responsabilidad para con el juego leal.
- f. Promueve la capacitación de los entrenadores, proporcionándoles la información a tu alcance.

### **Del Espectador:**

- a. Muestra tu mejor comportamiento. Evita emplear lenguaje indebido u hostigar a los jugadores, entrenadores o árbitros.
- b. Aplaudes el buen juego de tu propio equipo así como el del rival.
- c. Demuestra respeto por los oponentes de tu equipo.
- d. Evita la violencia en todas sus formas.
- e. Respeta las decisiones del árbitro.
- f. Confía y apoya el trabajo del comité organizador.
- g. Recuerda que los alumnos(as) son los protagonistas del juego, apoya su desempeño y esfuerzo.
- h. Respetar todas las reglas de seguridad del colegio.

### **De los Jugadores:**

- a. Juega por el placer de hacerlo.
- b. Juega de acuerdo a las reglas.
- c. Respeta las decisiones del árbitro.
- d. Brinda tu mejor esfuerzo en cada práctica y juego en beneficio propio y de tu equipo.
- e. Aplaudes todo buen juego, sea de tu propio equipo o del rival.
- f. Trata a todos tus compañeros y a los oponentes, de la misma forma que quisieras ser tratado.
- g. Recuerda que el propósito del juego es diversión, mejorar las destrezas y sentirse bien.

### **De los Entrenadores:**

- a. Sé razonable y respetuoso con tus demandas de tiempo, energía y entusiasmo de los jóvenes jugadores.
- b. Enseña a tus jugadores que las reglas del juego son acuerdos mutuos que nadie debe evadir o dejar de cumplir.
- c. Vigila que todos los jugadores del equipo participen.
- d. La periodicidad y duración de los entrenamientos y partidos deberán ser acordes con la edad de los jugadores.
- e. Promover el juego limpio, fomentando el respeto a las destrezas del equipo oponente, así como no reclamar las decisiones arbitrales, ni expresarse con palabras altisonantes. Mostrarse en todo momento con buena actitud digna de un entrenador formador.
- f. Sigue las indicaciones de un médico para determinar cuando un jugador lesionado puede jugar nuevamente.
- g. Asume el compromiso personal de mantenerte informado acerca de las reglas ABCMEX, reglas de juego, métodos de enseñanza y modificaciones realizadas en la



- junta previa del evento.
- h. Ayuda a que los niños comprendan las diferencias entre los partidos que ellos juegan y los de adultos que presencian o ven por TV.
  - i. Sé un buen ejemplo para tus jugadores

### Tabulador de sanciones para jugadores:

COMPORTAMIENTO	SANCIÓN
Por mal comportamiento con el público	1-2 juegos
Por intento de agresión física a un contrario, a un compañero o al público	1-2 juegos
Por agredir verbalmente a un contrario, a un compañero o al público	1 juego
Por agredir físicamente a un contrario, a un compañero o al público	1-3 juegos
Por contestar la agresión física a un contrario, compañero o público	1-3 juegos
Por agredir y/o reclamar verbalmente al árbitro o juez	1-3 juegos
Por intento de agresión al árbitro o juez o reincidir fuera de la cancha	1-3 juegos
Por agredir físicamente al árbitro o juez	3-4 juegos
Por participar en una riña se sancionará severamente, según el reporte del árbitro	Sanción del Comité Organizador
Dañar instalaciones utilizadas por el comité organizador	Reparación del daño y suspensión 2 partidos.
Vandalismo	Reparación del daño y de 1 a 2 años de expulsión.
Falsificación de datos	2 años de suspensión.

**NOTA 1:** Todas las sanciones podrán ser aplicables durante el torneo o en torneos posteriores, sin importar el nacional que se juegue.

**NOTA 2:** Los jugadores expulsados y/o suspendidos deberán permanecer en la banca durante la realización del partido.

**El comité organizador y comisión de Honor y Justicia será quien determine la sanción específica, enviando un reporte al consejo directivo ABCMEX y al PRESIDENTE de la ACADEMIA del jugador infractor, asentando el tipo de comportamiento y la sanción a la que se hará acreedor.**

### Tabulador de sanciones para el Público:



COMPORTAMIENTO	SANCIÓN
Por falta de respeto a las reglamentaciones internas de las instalaciones y personal de la sede del evento	Desde amonestación hasta suspensión del evento
Por insultar o reclamar decisiones arbitrales o de entrenadores	1-2 juegos
Por intento de agresión física	1-2 juegos
Por agresión verbal	1-2 juegos
Por agresión física	2-4 juegos
Por participar en una riña se sancionará severamente, según el reporte del árbitro	Sanción del Comité Organizador
Dañar instalaciones utilizadas por el comité organizador	Reparación del daño y suspensión 2 partidos.
Vandalismo	Reparación del daño y de 1 a 2 años de expulsión.

NOTA: Todas las sanciones podrán ser aplicables durante el torneo o en torneos posteriores.

**El comité organizador y comisión de Honor y Justicia será quien determine la sanción específica, enviando un reporte al consejo directivo ABCMEX y al PRESIDENTE de la ACADEMIA del jugador infractor, asentando el tipo de comportamiento y la sanción a la que se hará acreedor.**

**En caso de estar involucrado el padre y/o madre de un jugador, la sanción se aplicará para el padre infractor y el jugador.**

#### **Tabulador de sanciones para entrenadores:**

COMPORTAMIENTO	SANCIÓN
Por falta de respeto al público	1-2 juegos
Por intento de agresión física	1-2 juegos
Por agredir verbalmente y/o reclamar	1-2 juegos
Por agredir físicamente	2-4 juegos
Por contestar la agresión física	2-4 juegos
Por participar en una riña se sancionará severamente, según el reporte del árbitro	Sanción del Comité Organizador



Dañar instalaciones utilizadas por el comité organizador	Reparación del daño y suspensión 2 partidos.
Vandalismo	Reparación del daño y de 1 a 2 años de expulsión.
El no acatar una decisión disciplinaria del comité de honor y justicia.	Podrá resultar hasta en la suspensión del próximo ciclo escolar
Por falta de conocimiento y/o incumplimiento de reglamento	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Se hará la recomendación al entrenador, de cumplir el reglamento y los acuerdos de la junta previa.</li><li>2. El comité organizador deberá enviar el reporte al consejo directivo ABCMEX y al PRESIDENTE de la academia del entrenador infractor, donde se asiente el tipo de comportamiento inadecuado del entrenador.</li></ol>
Falsificación de datos	2 años de suspensión.

**Nota: La expulsión y/o suspensión de un entrenador no le permitirá permanecer en el recinto deportivo durante la realización del partido.**

#### **Procedimiento para una protesta:**

1. Para presentar una protesta debido a la inconformidad de un equipo por la aplicación del reglamento, ésta deberá informarse a la mesa de control durante el partido y, al concluir éste, deberá ratificar la protesta por escrito teniendo como máximo una hora para presentarla al comité organizador; avalado por su presidente de la academia.
2. Al presentarse la protesta de forma escrita en la cédula de juego deberán informar al término del partido al equipo involucrado de la existencia de la protesta y la situación a protestar.
3. Se reunirá el Comité de Honor y Justicia para deliberar y dar una solución al conflicto.
4. Posteriormente el comité organizador le hará llegar por escrito la resolución y fallo de la protesta a los directores atléticos y entrenadores o responsables de los equipos.
5. La protesta tiene un costo de \$1,000 pesos, en caso de proceder este monto se regresa al equipo que protestó y el equipo infractor deberá pagar este monto más lo acumulable a la tabla de sanciones.





## **Procedimiento para un reporte:**

1. El Presidente del club o el entrenador responsable deberá llenar en una hoja el reporte u observación de las situaciones que considere se pueden modificar para el mejor desarrollo del torneo, anexándola a la hoja de anotación antes de terminar el encuentro o inmediatamente después de que este finalice.

### **NOTAS:**

- Protesta: Se busca cambiar el resultado del partido.
- Reporte: Se busca la mejora del torneo.